

V Concurso de Programación

Bases del Concurso

Objetivo

El presente Concurso de Programación se enmarca dentro de las actividades de T3chFest - V Feria de Informática y Nuevas Tecnologías (en adelante T3chFest), con la finalidad de promover la difusión de T3chFest y la participación en sus actividades.

Participación

Podrá participar en el concurso cualquier persona física o jurídica que lo desee, con excepción de los organizadores de T3chFest y sus familiares directos.

Procedimiento

El concurso se llevará a cabo mediante una plataforma online proporcionada por Codility Ltd. (www.codility.com), que prestará sus servicios a T3chFest de forma gratuita.

El concurso constará de seis pruebas de programación, que los participantes deben completar en el orden que prefieran. Cada una de estas pruebas es evaluada entre 0 y 100 puntos, atendiendo a su eficacia (o corrección) y a su eficiencia (complejidad computacional). Las pruebas son evaluadas directamente por la plataforma online.

Tras la finalización de la fase online, se elaborará un ranking de forma automática, en el que los participantes se ordenarán de mayor a menor puntuación. En caso de empate, se atenderá como criterio adicional al tiempo total de resolución de las pruebas, anteponiendo en el ranking a aquellos participantes con un menor tiempo total.

Se declararán ganadores los participantes con una posición más elevada en el ranking. El número de ganadores vendrá determinado por el número de premios que se ofrezcan.



Plazos

Registro

Los participantes deben inscribirse en el Concurso de Programación hasta el día 1 de febrero de 2017 inclusive. La organización podrá retrasar la fecha de inscripción si lo considera oportuno, en cuyo caso lo anunciará convenientemente en la página web del Concurso de Programación.

Participación

El plazo para participar comenzará el domingo 5 de febrero de 2017 a las 0:00 y terminará el martes 7 de febrero de 2017 a las 23:59.

Los participantes dispondrán de un máximo de 48 horas para completar las pruebas desde el momento en que inicien su participación en el Concurso de Programación mediante la plataforma online.

El plazo de participación se cerrará el día 7 de febrero de 2017 a las 23:59. En consecuencia, aquellos participantes que comenzaran las pruebas después del 6 de febrero a las 00:00 dispondrán de menos de 48 horas para participar.

La organización proporcionará antes del 5 de febrero por email a todos los inscritos la información con los detalles para acceder al concurso.

Premios

Se ofrecerán al menos tres premios, para aquellos concursantes con una mayor puntuación en el ranking.

Los premios serán desvelados en la página web del Concurso de Programación y anunciados en las redes sociales de T3chFest.

La organización del evento se reserva el derecho de entregar los datos de contacto (correo electrónico) de los participantes en el Concurso de Programación a las empresas patrocinadoras de dicho concurso. Los participantes podrán ejercer sus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición de acuerdo con la Ley Orgánica 15/1999 de Protección de Datos de Carácter Personal dirigiéndose directamente a las empresas patrocinadoras.



Desistimiento

Cualquier participante puede renunciar a la aceptación de las presentes bases en cualquier momento. La renuncia tendrá asociada la eliminación del participante del ranking de participantes, así como la no entrega del premio correspondiente (en caso de resultar premiado), que se entregará al siguiente participante en el ranking.

